**CURSO:ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO**

**AC -  ENGENHARIA  DE SOFTWARE**

Projeto: Engenharia Reversa

Professor: Vanderson Gomes Bossi

**3 - Regras de Comunicação:**

* **Email**: Comunicação com o professor através de e-mail.
* **GitHub**: Estamos utilizando esta plataforma para cada integrante do grupo estar acessando o material e alimentando o mesmo com informações e fazendo as alterações necessárias.
* **WhatsApp**: Estamos utilizando este aplicativo para uma comunicação instantânea.
* **Skype**: Quando há uma necessidade de videoconferência, utilizamos este veículo de comunicação.